



QUICK START GUIDE

**BERNINA EditorPlus
BERNINA DesignerPlus**

Introduktion

Välkommen till BERNINA Broderi Software, det ledande programmet vad gäller broderidesign för hemmabruk. BERNINA Broderi Software är en MS Windows-baserad produkt, som använder sig av många likadana begrepp, som PC användare känner till från andra program.

BERNINA Broderi Software är unikt med integreringen av CorelDRAW[®] Essentials 4 från Corel Corporation, som är ett av de mest populära vektorbaserade ritprogrammen för hemmabruk. Genom att kombinera BERNINA Broderi Software med CorelDRAW[®] grafiska egenskaper erbjuds en mera effektiv och användarvänlig tillgång för att utveckla broderier. Det ger även användaren möjlighet att skapa inte bara broderier, utan även multi-media design.



Observera!: CorelDRAW[®] Essentials 4 är en systerprodukt till CorelPHOTO-PAINT[®] Essentials 4 och kan köras för sig själv. För att få fullt utbyte av verktygen i CorelDRAW[®] Essentials 4 hänvisas till den elektroniska bruksanvisningen som finns i Windows **Start > program** gruppen. Alternativt kan man använda onscreen hjälp, som finns i **Hjälp** menyn.

Ny användare

Om det är första gången du använder BERNINA Broderi Software, kommer du att glädja dig över programmets flexibilitet och över det enkla sätt man stygnsetter motiv på, och hur lätt det är att skriva sin egen text. Innan du börjar att arbeta med programmet, är det bra att läsa igenom denna Quick Start Guide. Detta kapitel innehåller en översikt av grunderna för användning av stygn-sättning med BERNINA Broderi Software och ger dig de viktigaste riktlinjerna om hur man använder programmet, för att du skall uppnå bästa resultat.

Lär dig även Grundprinciperna på sidan 10. Här kan du läsa hur du skapar eller öppnar ett motiv, skriver ut motiv, och hur du använder några av de viktigaste verktygen och egenskaperna

Uppgraderad användare

BERNINA Broderi Software är en vidareutvecklad version av din tidigare produkt. Den har många nya och förbättrade egenskaper, som gör stygn-sättning enklare och effektivare. Denna Quick Start Guide innehåller steg-för steg instruktioner, som visar hur dessa egenskaper skall användas.

BERNINA programnivåer

Det finns två programnivåer av BERNINA Broderi Software:

- BERNINA EditorPlus
- BERNINA DesignerPlus

Varning! Programnivåerna kontrolleras av en säkerhetsanordning / dogle. Denna dogle är en mycket viktig och värdefull del av ditt system, så tänk på att förvara den säkert.

BERNINA EditorPlus

Med BERNINA EditorPlus kan du redigera dina existerande motiv och tillföra text. Du kan också

ganska lätt skapa attraktiva motiv utifrån inskannade teckningar. Använd egenskaper som Auto Digitizer, Magic Wand och PhotoSnap.

På denna nivå kan du även:

- Ändra turordningen på färgerna för ett bättre broderiförlopp
- Använda inscannade eller importerade teckningar som stygsätts på skärmen
- Redigera varje enskilt stygn för att finjustera motivet så det får ett perfekt utseende
- Använda Auto Digitizer för att skapa attraktiva broderier utifrån teckningar
- Använda MagicWand för att stygsätta enskilda områden i teckningen
- Använda PhotoSnap för att skapa broderier utifrån foton

BERNINA DesignerPlus

BERNINA DesignerPlus erbjuder effektfulla egenskaper för stygsättning, redigering och text kombinerat med både automatiska och manuella stygsättningsverktyg. Dessutom metoder för maximal kontroll och kvalitet av broderiet. Specifikt kan du på denna nivå:

- Utöver de automatiska stygsättningsverktygen använda ett stort urval av konstnärliga dekorativa fyllnadsmönster
- Skapa applikationer med Auto Appliqué
- Konvertera alla Windows TrueType skrifter till en broderitypskrift
- Spara mall av alla dina favoritinställningar

BERNINA® Embroidery Software - dokumentation

BERNINA Broderi Software ger dig en rad möjligheter att få tillgång till upplysningar om din software, och hur du använder den, både i tryckt form och på skärmen via menyn **Help**.

Observera att: Skärmillustrationer i Quick Start Guiden är avsedda att vara exempel, och inte godtagbara kopior av den skärmlayout som softwaren ger. Procedurbeskrivningar kan vara olika, beroende på vilket styrsystem som används.

Utskriven dokumentation

Beroende på din produktnivå, har du fått följande tryckt material tillsammans med din BERNINA Broderi Software installations DVD:

Quick Start Guide

BERNINA Broderi Software Quick Start Guide innehåller installationsinstruktioner och en introduktion till din BERNINA Broderi Software. Det finns också en Quick Reference del, som visar alla de kommandon och genvägstangenter, som används i softwaren. Dessutom finns en övningsuppgift, där CorelDRAW® Essentials 4 är integrerad.

Onscreen dokumentation

Onscreen dokumentation finns i två format - HTML Hjälp och Adobe Acrobat.

Beroende på din produktnivå, innehåller dokumentationen några av eller alla följande delar:

Release Notes

Ett set Release Notes är inkluderade i softwareinstallationen. Dessa ger detaljerade upplysningar om nya och förbättrade funktioner och direktlinks till de relevanta delarna av Onscreen Manualen.

Quick Start Guide

BERNINA Broderi Software Quick Start Guide finns också som Onscreen format (på engelska). Denna ger ytterligare upplysningar om produktens uppgraderingar och uppdateringar. Det finns också ytterligare hjälp i online Quick Start Guiden. Även om hjälpen inte täcker alla produktfunktioner, ger den en bra introduktion för alla produktnivåer.

Onscreen Manual

Onscreen Manuel (på engelska) beskriver detaljerat procedurer, som omfattar alla funktioner i BERNINA Broderi Software och BERNINA Portfolio. Den innehåller hundratals steg-för-steg instruktioner tillsammans med exempel och skärmbilder. BERNINA Cross Stitch och BERNINA Quilter manualerna finns dokumenterade i separata manualer, se text längre ner.

Onscreen Help

Onscreen Hjälp (på engelska) ger snabb åtgång till allmänna upplysningar betr. BERNINA Broderi Software's funktioner och steg-för-steg instruktioner.

Kompletterande användarmanualer

Med din BERNINA Broderi Software installations-dvd har du även fått följande kompletterande online användarmanualer:

BERNINA Cross Stitch Onscreen Manual

Denna manual innehåller information om BERNINA Cross Stitch program. Korsstyggn är en populär teknik för utfyllning av stora områden med lågt stygnantal. Kan även användas till konturer och bårder. Korsstyggn är speciellt lämpat för heminredning, dukar och barnkläder. Korsstyggn är i vissa fall kombinerade med applikationer.

BERNINA Quilter Onscreen Manual

Denna manual innehåller information om BERNINA Quilter program. Patchwork är en populär teknik för att designa och sy lappar i block. BERNINA Quilter kan användas till att designa patchworkkviltar, antingen utifrån existerande design och mönster, eller eget design. Använd BERNINA Quilter för att experimentera med material och färger, vilka ger dig möjlighet att designa vackra och personliga kviltar.

Allmän användning av manualen

Nedanstående beteckningar används i manualen.

Kommandon

I denna manual refererar kommandona i en meny eller undermeny till både menyn och kommandots namn. Tex. blir "Show All" (Visa allt) kommandot i "View" menyn visat så här
View > Show All

Dialogboxen

Här refereras dialogboxen som "box" och visas bara i manualen, om den innehåller viktig information vid användningen av BERNINA Broderi Software. Skärmbilden är tänkt som ett exempel, och inte en godtagbar kopia av det som eventuellt visas i programmet.

Installation och Setup

BERNINA Broderi Software V6.0 paketet innehåller några eller alla av följande delar:

- BERNINA Installations DVD
- USB dongle med nyckelring och donglenummer
- BERNINA Quick Start Guide (på engelska)

Observera att: BERNINA installations DVD innehåller software till **alla** produkterna, inklusive BERNINA DesignerPlus, BERNINA EditorPlus, BERNINA Portfolio, BERNINA Cross Stitch och Quilter.

Systemkrav

Det är viktigt, att PC'n uppfyller de nödvändiga systemkraven för att kunna köra BERNINA Broderi Software.

PC Specifikationer

Kontrollera att PC'n uppfyller systemkraven. Kontrollera CPU / RAM såväl som plats på hårddisk. Nedanstående tabell visar minimum- och nödvändiga systemkrav.

Enhet	Minimumkrav
CPU	Single Core 1GHz eller större processor
Operativsystem	Windows WP® SP2 (Home eller Professional)
Internetförbindelse	Internetförbindelse för tillgång till diverse produktinformation
Internet Browser	Internet Explorer 6.x
Systemminne	1 GB när flera program körs samtidigt
Hårddiskstorlek	30 Gb ledig plats för installation
Ledig diskplats	2 GB eller mera än 10% av Hårddiskstorleken
Data Drive	DVD-ROM drive till installation av software
Grafikkort	Skal understödja High Color (16-bit) och högre upplösning, minst 1024x768
Skärm	15" eller större
USB-port	Minst 2 USB portar – en till dongle + en till förbindelse till symaskin
Serialport	Används till förbindelse till broderimaskin (artista 165-185)
Scanner	MS Windows® XP kompatibel
Print	MS Windows® XP kompatibel
Mus	MS Windows® XP kompatibel
Ljudkort	Ingen krav

Säkerhetsanordning

BERNINA Broderi Software kontrolleras av en säkerhetsanordning även kallad "dongle". Den sätts i datorn och är beroende av de koder som knappas in i programmet. Varje dongle har ett serienummer och en identitetskod, så ditt system kan kännas igen individuellt.

Varning! Donglen skall sättas i först när du blir ombedd om det via ett meddelande på skärmen. Om du sätter i den för tidigt, kan ett fel uppstå i USB driven, så säkerhetssystemet inte fungerar korrekt senare. Alla inköp av den senaste softwareutgåvan, om den är ny eller är en uppdatering, sker med en USB dongle – parallel port dongle kan inte längre användas. Vid alla uppdateringar av software,



skall man göra en "hjärntransplantation" från den tidigare donglen till den nyaste donglen.

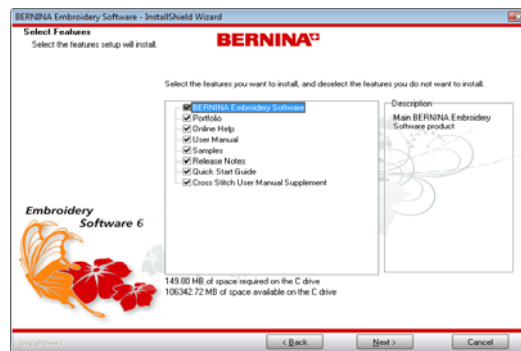
Varning! Om donglen tas bort eller mister förbindelsen, när du arbetar i BERNINA Broderi Software, kommer ett felmeddelande fram. Annullera meddelandet och stäng ner BERNINA. Du förlorar nu alla ändringar som inte sparats. Sätt i donglen igen, och kontrollera så den är riktigt isatt och starta därefter om BERNINA Broderi Software.

Installationsmöjligheter

Under installationen finns följande möjligheter:

- Var på din PC eller ditt nätverk programmet och broderimotiv skall installeras
- Vilka komponenter som skall installeras. Tex. extra språk och BERNINA Portfolio
- Vilka dokumentationsfiler som skall installeras

Observera att: BERNINA Broderi Software checkbox blir alltid vald. Checkboxen med extra språk visas inte alltid, det beror på vilken programnivå man köpt.



Sammankoppling av software versioner

Det finns möjlighet till en sammankoppling med ditt tidigare installerade broderisoftware. Befintliga element behandlas som följer:

Motiv

Alla befintliga motiv (patterns) undersöks under installationen och dessa kopplas samman med den nya softwareinstallationen.

Mallar

I BERNINA Broderi Software kan man också ändra i installerade mallar och göra nya mallar. Under installationen undersöks alla befintliga mallar, och dessa sammankopplas med den nya softwareinstallationen.

Trådkort

Ändringar, företaget i trådkortet, bibehålles.

Tygprover till applikationer

Tygprover till applikation kan nu användas i både BERNINA Broderi Software och BERNINA Quilter.

Ändringar eller rättelser gjorda i BERNINA Quilter, bibehålles. Under installationen undersöks alla befintliga tyger och dessa kopplas ihop med den nya softwareinstallationen.

Observera att: Alla ändringar, som är gjorda i ditt nuvarande tygbibliotek i BERNINA Quilter, sammankopplas i den nya installationen.

Viktigt

- Tag aldrig bort en befintlig BERNINA Broderi Software installation manuellt genom att välja programmappen och trycka på Delete-knappen. Detta gäller alla Windows program.
- Undvik att ta bort en befintlig BERNINA Broderi Software installation genom att välja **Programmen > BERNINA > Avinstallera** från Windows Start menyn, eller genom att använda **Lägg till/Tag bort program** från Windows **Kontrollpanel**. Vid båda dessa metoder raderas alla filer som tillhör BERNINA, och du mister alla din användardefinierade inställningar.
- Låt istället BERNINA installationsprocess avinstallera de tidigare versionerna, under tiden uppdatering till den nya softwareversionen pågår. På detta sätt sammankopplar installationsprogrammet tidigare användardefinierade inställningar.
- När den nya softwaren installeras, startas datorn automatiskt om för att säkra en riktig installation av softwaren. Kom ihåg att spara alla filer och stänga alla program. Du blir påmind om detta innan installationen startar.
- Om BERNINA raderas i **Programmen > ... > Avinstallera eller Lägg till/Ta bort program**, kan det finnas några filer kvar i installationsmappen. Dessa skall raderas manuellt i mappen genom att använda **Windows Stifinder**

Installation av BERNINA Broderi Software

Installationsprocessen ger möjlighet att välja:

- Var skall programmet och motiven skall installeras på din PC eller ditt nätverk
- Vilka komponenter som skall installeras. Tex. extra spåk och BERNINA Portfolio
- Vilka dokumentationsfiler som skall installeras

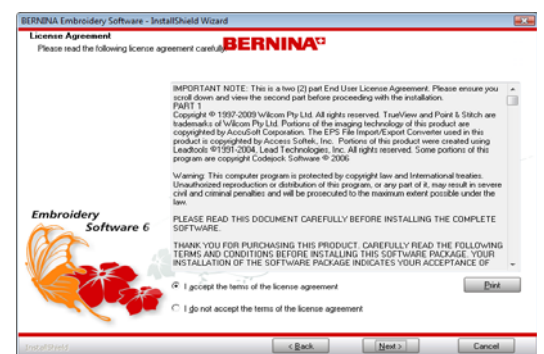
Varning! Om du skall uppdatera ditt program, skal du INTE avinstallera din tidigare version. Detta sköter installationsprocessen om.

Installation av BERNINA software

1. Kontrollera, att din dator passar överens med de tekniska krav som gäller för BERNINA Broderi Software.
2. Stäng alla Windows program, men behåll Windows öppet.

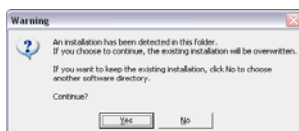
Varning! Donglen skall sättas i först när du blir ombedd om det via ett meddelande på skärmen. Sätter du i den för tidigt kan det uppstå fel i USB driven, så att säkerhetssystemet inte fungerar korrekt längre fram.

3. Sätt i BERNINA Broderi Software Installations DVD. Installationsprogrammet skall starta inom 30 sekunder och en **Välkomstskärm** visas.
4. Klicka på **Next**.
5. Välj de produkter du vill installera och klicka på **Next**
6. Klicka på **Next**.
Licensavtalsskärmen visas. **Next** knappen kan aktiveras först när 'I accept the terms of the license agreement' är markerat.
Tips! Licensavtalet kan printas ut genom att klicka på **Print**-knappen.
7. Välj acceptera och klicka på **Next**.



8. På skärmen visas **Välj Komponenter**. BERNINA Broderi Software checkboxen är alltid vald. Om du vill installera fler språk, markeras även **Install extra languages**
9. Välj de komponenter, som skall installeras och klicka på **Next**
10. På skärmen visas **Välj Installationsmappar**
 - För att acceptera vald mapp, klicka på **Next**.
 - För att ändra placering, klicka på **Browse**, och ange en befintlig eller upprätta en ny mapp och klicka på **Next**.

Observera Systemet visar denna varning, om det finns en befintlig installation i den valda mappen.



11. På skärmen visas **Välj Installationsmappar**. Välj den mapp där motiven skall sparas. Den fabriksinställda placeringen är C:\My Designs – Embroidery Software 6. Broderierna, som medföljer programmet, är sparade i denna mapp.
 - För att acceptera vald mapp, klicka på **Next**.
 - För att ändra placering, klicka på **Browse**, och ange en befintlig eller upprätta en ny mapp och klicka på **Next**.
 Om du väljer att installera programmet i samma mapp som en tidigare version, blir den gamla versionen sammankopplad med den ny versionen.

Observera att dina egna motiv blir varken raderade eller överskrivna under installationen, men de gamla motiven som medföljde skrivs över av nya med samma namn.

12. Klicka på **Next**
 - Om din PC redan innehåller en äldre version av BERNINA Broderi Software:
 - Då blir du ombedd att avinstallera den tidigare versionen(-erna). Om du accepterar detta, avinstalleras tidigare version (-er).
 - Den tidigare versionen sammankopplas med den nya versionen när PC'n omstartas.
13. Klicka på **Next**

Ready to Install skärmen visas
14. Klicka på **Install** för att fortsätta

Nu blir du ombedd att sätta i din dongle.



Om du installerar ett uppdateringspaket, kommer du därefter att bli ombedd att även sätta i din gamla dongle.

15. Klicka på **Next**

Setup Status skärmen håller dig informerad om installationsprocessen. CoreIDRAW® Essentials 4 installeras som en del av ditt normala BERNINA Broderi Software i installationen.

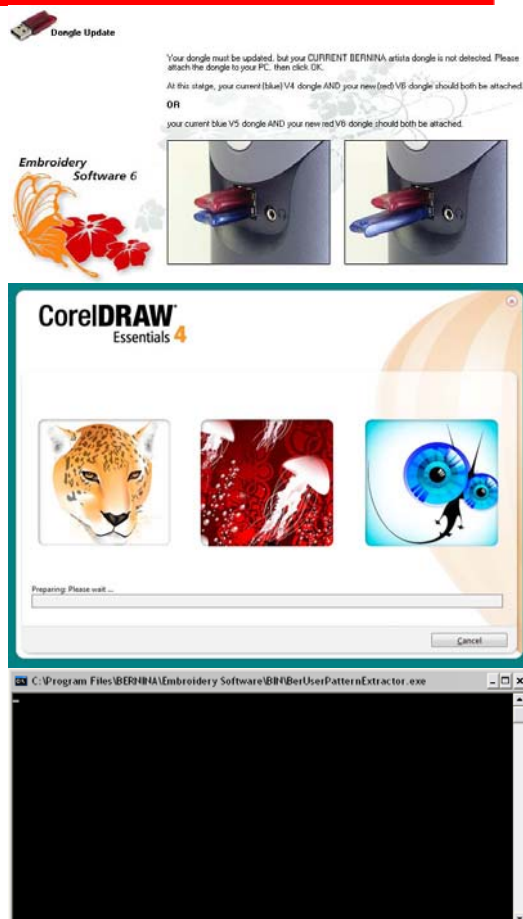
När installationen är klar visas dialogboxen

Installation Complete.

16. Klicka på **Finish** för att avsluta installationen. Du får möjlighet att omstarta den nya installationen. Du ombeds att starta om direkt. En genvägsikon placeras på datorns skrivbord och i Start Meny Program gruppen.

Om du uppdaterar från en tidigare version kommer sammankopplingsprocessen att ta lite tid – upp till 15 min – och en DOS skärm visas.

Alla ändringar du har gjort i ditt gamla BERNINA Quilter tygbibliotek kopplas nu samman med den nya installationen. Installationen sammankopplar även användardefinierade mönster och motiv.



Grundprinciper

För att använda BERNINA Broderi Software, är det viktigt att kunna grundprinciperna, som tex. starta upp och öppna, designa och spara ett motiv. När BERNINA Broderi Software är öppnet, används kommandon eller ikoner och dialogboxar för att nå sitt mål.

Kommandona väljs på samma sätt som i andra MS Windows® program – genom hjälp av menyer eller verktyg.

BERNINA Broderi Software har ett stort urval av rena ART filer, men kan också arbeta med andra broderi-filformat från datorn, USB- stick eller CD ROM.

BERNINA Broderi Software gör det möjligt att arbeta med ett stort urval av standardramar. För bra anpassning av flera motiv eller vid storleksändring är rutnätslinjerna en bra hjälp. Den viktigaste dialogboxen i BERNINA Broderi Software är Object Properties (objektegenskaper). Denna och Effekt dialogboxen, finns kvar framme på skärmen tills dess du väljer att släcka ner dem.



Observera att: Detta avsnitt beskriver hur du startar BERNINA Broderi Software, och var du hittar tillgängliga kommandon och verktyg. Det täcker de grundläggande principerna om hur du öppnar, skapar eller sparar motiv-filer. Det förklarar, hur du aktiverar ramar och rutnät, och det täcker användning av objektegenskaper.

BERNINA Broderi Software interface

BERNINA Broderi Software är integrerat med CoreIDRAW® Essentials 4 i en enkel applikation så du kan designa, inte bara broderier, utan också multi-media design. Applikationen har sin egen arbetsplats eller 'Designfönster' och är integrerat i själva softwaren, så man arbetar i två olika fönster: Art Canvas (CoreIDRAW® Essentials 4) och Embroidery Canvas (Broderi Software). Ett tredje fönster som man kan arbeta i är Hoop Layout (ramlayout), som används vid multi-hooping av stora motiv (finns endast i DesignerPlus).



Starta BERNINA Broderi Software



Dubbelklicka på BERNINA Broderi Software ikonen på MS Windows® skrivbordet eller öppna via Windows **Starta > Program**

BERNINA Broderi Software kan öppnas direkt från skrivbordet eller från MS Windows® Start meny.

Som grundinställning öppnas programmet direkt i Embroidery fönstret. Här kan du designa och redigera broderiobjekt genom att använda stygsättningsverktygen.

Skärmbilden härunder visar alla de olika verktyg som finns i BERNINA DesignerPlus. Kanske har du inte tillgång till alla dessa olika verktyg, det beror på vilket program du har.

Titellinje
Menylinje

Allmän verktygslinje

Söm- och färglinje

Redigeringsverktygslinje

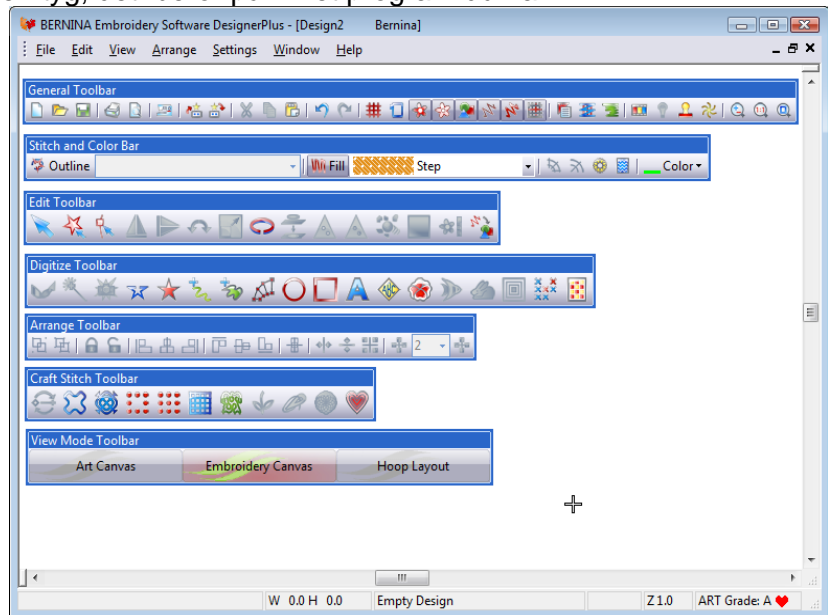
Stygsättningsverktygslinje

Justeringsverktygslinje

Utsmyckningsverktygslinje

Fönstrets flikar

Statuslinje



Observera att: Verktygslinjerna är flyttbara, och kan placeras till vänster, höger, längst upp eller längst ner i fönstret. Placeras Söm- och färglinjen lodrätt visas inte Outline- och Fillmenyerna. Placera därför denna vågrätt. Se även sidan 16.

Anpassa fönstret genom att visa / dölj rutnät eller ändra dess dimensioner, samt visa och dölj verktygslinjer. Se även visa rutnät på sidan 15.

Dockning

BERNINA Broderi Software innehåller dockningsmenyer. **Color Film**, **Carving Stamps**, **Morphing Effects** och **Overview Window** kan alla användas som "flytande" menyer på skärmens högra sida.

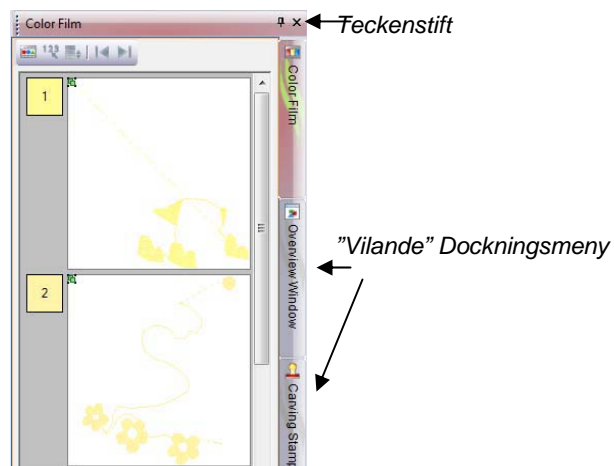
För att få större arbetsplats på skärmen kan det vara en fördel att sätta dockningsmenyerna i "vila".

När de är i "vila" visas flikarna uppifrån och ner på höger sida.

Alla dockningsmenyer kan "fästas" eller minimeras. Genom att föra musen över fliken "flyter" meny fram, så man kan arbeta med den.

Den minimeras automatiskt, när den inte används.

För att "fästa" dockningsmenyn, klickar man på **x** uppe till höger som bilden visar.



Statuslinje

Statuslinjen längst ner på skärmbilden visar information beträffande den aktuella markörpositionen samt vägledning vid användning av de olika verktygen.

Press mouse button to start text	W 128.7 H 97.1	X= 1.1 Y= 1.4 L= 1.8 A= 53	4693	Z 2.0	ART Grade: A
Stickord	Motivets bredd och höjd	Nålpositionsplacering X, Y, L och A	Stygn-antal	Zoom faktor	Filtyp

Informationen innehåller

- Till vänster på linjen ges de stickord som ger dig instruktion om vad du skall göra när du arbetar
- Motivets bredd och höjd
- Nuvarande nålpositionsplacering (X/Y), längd (L) och vinkel (A) på stygnen. Se även mätning på skärmen på sidan 16
- Totalt stygnantal i motivet
- Zoomfaktor
- Längst till höger anges filtyp. BERNINA Broderi Software original ART-motiv blir klassificerade i 4 "grader" beroende på hur filen är skapad. ART Grade A ger det bästa resultatet.

Arbete med motivfiler

BERNINA Broderi Software sparar motiv som original ART- filformat. Detta format innehåller all nödvändig information både för att brodera motivet och för att utföra ändringar senare. Man kan öppna ett stort urval av originalfiler, såväl som andra broderifilformat från PC'ns hårddisk, USB-stick eller CD ROM drev. Motiven kan sparas som ART eller som andra filformat.

Varning: ART-filer, som är skapade i en nyare softwareversion kan inte öppnas i en äldre version. Om du försöker detta, kommer programmet att ge besked om, att du måste uppdatera din version.

Öppna ett motiv



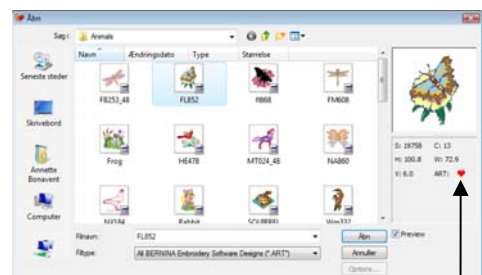
Använd Öppna ikonen (i den allmänna verktygslinjen) för att öppna ett befintligt motiv.

BERNINA Broderi Software kan förutom sina egna ART –filer öppna ett stort urval broderifiler. Original ART -motiv indelas i fyra kategorier beroende på hur filen är skapad. Se även Starta BERNINA Broderi Software på sidan 10.

Observera: Som grundinställning är motiven automatiskt grupperade när de öppnas eller placeras i ett annat motiv.

Så här öppnas ett motiv

1. Klicka på **Open / Öppna** ikonen. **Open / Öppna** boxen visas.
2. Välj en mapp från **Sök i / Look In** listan
Observera: Man kan också öppna motiv som är sparade på USB stick eller CD
3. Om motivet inte är en ART fil, väljer man en filtyp från **Filtyp / Files of Type** listan.
4. Välj ett eller flera motiv.
 - För att välja flera motiv efter varandra håller man ner Shift- tangenten när man klickar.
 - För att välja flera motiv håller man ner Ctrl- tangenten när man klickar.
5. Markera Preview- boxen för att titta på motiven och motivinformationen. Här får man information om stygn- och färgantal, motivets höjd och bredd samt softwareversion.
6. Klicka på **Open / Öppna**



Ursprungligt ART- motiv

Observera: Motiv kan även öppnas från minnet i broderimaskinen eller från ett BERNINA design kort/USB stick. Med en MAGIC -box kan man också öppna broderikort från andra leverantörer.

Starta ett nytt motiv

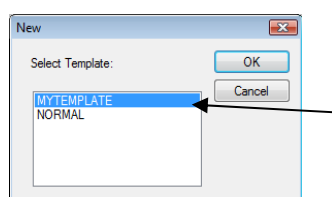


Använd Nytt- dokument ikonen (i den allmänna verktygslinjen) för att öppna en ny tom sida med NORMAL mall.

När BERNINA Broderi Software öppnas, skapas ett nytt dokument automatiskt – **Design 1** – som är klart att börja arbeta med. Som grundinställning är **Design1** upprättat med en NORMAL mall. Mallen innehåller förinställda inställningar, som gör det enklare och snabbare att styngsätta. När ett motiv skapas via en mall, kopieras mallens värden till det nya dokumentet. Man kan också upprätta personliga mallar.

Så här startas ett nytt motiv

1. Klicka på **NEW / Nytt** ikonen. Ett tomt dokument baserat på en NORMAL mall öppnas.
2. För att använda en personlig mall väljer man **Fil > New** och **New** boxen öppnas. Om endast NORMAL -mallen finns visas New dialogboxen inte.
3. Välj önskad mall och klicka på OK.



Välj önskad mall

Spara motiv



Använd Spara- ikonen (i den allmänna verktygslinjen) för att spara ett motiv.

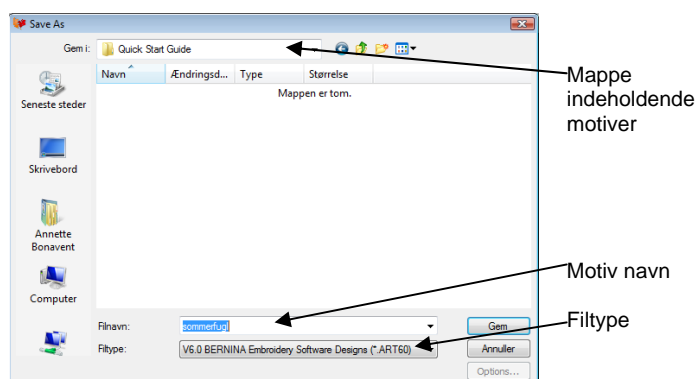
Motiv i BERNINA Broderi Software kan sparas såväl som rena ART format som många olika icke originalbroderiformat. När ett motiv sparas, sparas filnamnet, placeringen och formatet samt de ändringar som är gjorda. När ett befintligt motiv sparas under ett nytt namn samt till en ny placering eller format, skapas en kopia av originalmotivet.

Tips: Kom ihåg att spara dina motiv redan i början av uppgiften och spara ofta. Vänta inte tills arbetet är färdigt. För att spara ändringar i en fil, men ändå spara originalfilen, används **Save As**. Först när ett motiv är sparat, kommer ändringarna att sparas när man klickar på **Save-** ikonen på verktygslinjen.

Så här sparas ett motiv

1. Klicka på **Save** ikonen. Första gången motivet sparas öppnas **Save As** boxen.
2. Välj mappen där motivet skall sparas i **Spara i / Save as** listan.
3. Skriv in motivets namn i **Filnamn / File name**
4. Välj ett filformat i **Filtyp / Save as type**
5. Klicka på Spara.

Observera Man kan också skriva över motiven till minnet i din broderimaskin eller till ett BERNINA USB stick. Med Magic Box kan man skriva över till andra broderikort.



Mappe indeholdende motiver

Motiv navn

Filtype

Motivexempel och artwork

BERNINA broderi Software innehåller hundratals färdiga stygnsatta motiv inklusive många nya vackra ornament och mallar för stygnsättning. Motivfiler (ART-filer) och bildfiler (BMP, JPG och WMF filer) finns i My Designs – Embroidery Software 6 mappen. Art-filer är indelade i kategorier som Animals, ART Design osv. Bildfiler som skall användas som mall finns i Artwork-mappen.



Art-fil från mappen "Ornaments"
Cornucopia.ART

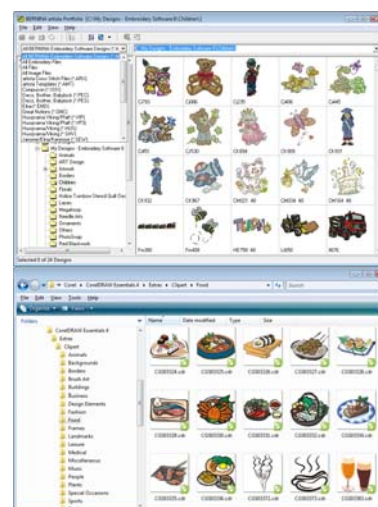


Bildfil från mappen "Artwork"
Sun.wmf

I BERNINA Portfolio visas ikoner av broderimotiven samt motiv-information. Man kan filtrera innehållet av visningen i fönstret till att endast innehålla särskilda broderifiltyper.

CorelDRAW[®] innehåller ett stort urval av clipart's, som kan användas som mall vid stygnsättning av ett broderi eller konverteras direkt till broderi.

Varning: De inkluderade artworks (cliparts) och broderimotiven får endast användas för personligt bruk – det är **icke tillåtet** att använda dem för kommersiellt bruk. Även om cliparts konverteras till broderi är det ändå copyrightskyddade.



Ramar och rutnät

Tyget skall spännas upp i en ram innan man kan börja brodera. BERNINA Broderi Software har ett stort urval av ramar att välja bland.

Använder man rutnätet är det enklare att placera motiven snyggt i förhållande till varandra.

Visa ram



Klicka på Visa Ram (i den allmänna verktygslinjen) för att se ramen. Högerklicka på ikonen för att ändra inställningarna.

När ett nytt motiv skapas, visas den ram som senast användes. Efterhand som man tillför objekt, flyttar ramen sig automatiskt, så motivet hela tiden är placerat mitt i ramen.

Så här visas ramen

- Klicka på **Show Hoop** ikonen för att visa ramen
- Klicka en gång till på **Show Hoop** ikonen för att dölja ramen



Visa rutnät



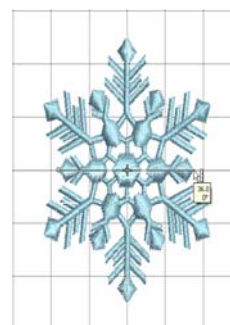
Klicka på Show Grid (i den allmänna verktygslinjen) för att se rutnätet. Högerklicka på ikonen för att ändra rutnätets inställningar.

Använd rutnätet till hjälp för att få en bra placering av motivet. Rutnätet kan visas eller döljas.

Tips: Rutnätets mellanrum kan ändras genom att högerklicka på ikonen. **Snap to Grid** kan också tändas och släckas.

Så här visas rutnätet

- Klicka på **Show Grid** ikonen för att visa rutnätet
- Klicka en gång till på **Show Grid** ikonen för att dölja rutnätet



Mäta avstånd på skärmen

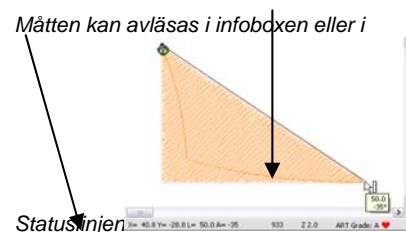
Använd **Measure** ikonen för att mäta avstånden på skärmen.

Mät avstånden mellan 2 punkter genom att använda **Measure** kommandot. Detta kommando visar koordinaterna, avstånden samt vinkeln mellan 2 punkter, som väljs med musen. Läs av måtten i Status linjen eller i infoboxen.

Tips: Zooma in före mätningen för att uppnå bästa resultat. Måtten är alltid aktuell storlek och påverkas inte av zoomfaktorn.

Så här mäter man avstånd på skärmen

1. Välj **View > Measure** eller tryck på **M** på tangentbordet.
2. Klicka på startpunkten.
3. Flytta musen till punkten (se bild), varifrån mätningen skall göras och håll musen stilla. Följande information visas i **Status Linjen**:
 - Positionens koordinater vid slutpunkt. (**X=**, **Y=**).
 - Linjens längd (**L=**).
 - Linjens vinkel i förhållande till den vågräta linjen (**A=**).Måtten visas i mm eller inches, beroende på valda inställningar i MSWindows® Control Panel.
4. Tryck på ESC för att avsluta



Att använda kommandon och verktyg

När BERNINA Broderi Software startats, skall du använda kommandon eller ikoner och dialogboxar för att nå ditt mål. Du väljer kommandona i BERNINA på samma sätt som i andra MSWindows® program – från menyer och verktygsboxar. De mest använda kommandona finns även som genvägstangenter på tangentbordet.

Att välja kommandon från verktygslinjen

Verktygsboxarna är ett snabbt och enkelt sätt att välja ett kommando. Vänsterklicka på ett verktyg för att aktivera kommandot, eller om det går, så högerklicka för att se kommandots egenskaper.

Så här väljs kommandon i verktygsboxarna

1. Placera markören på en ikon. Beteckningen på verktyget kommer fram i en liten box.
2. Klicka på ikonen för att aktivera kommandot.
3. Högerklicka för att justera inställningar eller aktivera ett annat kommando
 - Om ikonen har både vänster- och högerklicka kommandon, delas beteckningarna med ett snedstreck (/). Tex. vid Scale by 20% Down/Up ikonen kan man förminska objektet 20% genom att vänsterklicka och förstora 20% genom att högerklicka.
 - Med många av verktygen kan man högerklicka och komma direkt till Objekttegenskaper. Skall man skriva text, kan man tex. högerklicka på Lettering så kommer Object Properties (Objekttegenskaper) dialogboxen fram.

Observera: Objekttegenskaperna kan ändras **med** eller **utan** att objektet är valt. Är objektet valt, påverkar ändringar bara det valda objektet. Är inget objekt valt, påverkar ändringarna kommande objekt.

Ångra och Gör om-kommandon



Använd Undo (allmänna verktygslinjen) för att ångra ett kommando



Använd Redo (allmänna verktygslinjen) för att göra om ett kommando

De flesta kommandon kan ångras och om du ändrar dig, kan kommandot göras om. BERNINA Broderi Software kommer ihåg de senast gjorda kommandona som använts.

Flytta och placera verktygslinjer

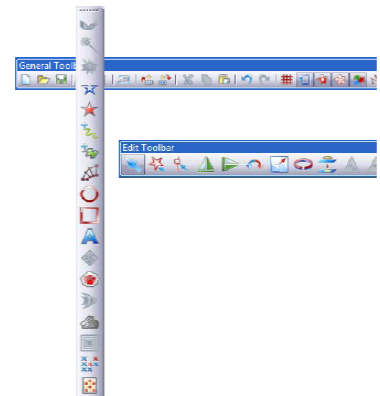
Verktygsboxarna är ett snabbt och enkelt sätt att använda för att ge en BERNINA Broderi Software ett kommando.

Verktygslinjerna är flyttbara, vilket innebär att du själv bestämmer var de skall placeras.

Så här flyttas och placeras verktygslinjer

För att flytta en verktygslinje till en bättre placering, håller man ner musknappen samtidigt som man flyttar linjen.

- Verktygslinjen kan placeras till vänster, höger, upp till eller nertill.
- Den kan placeras var som helst på skärmen.
- För att återställa verktygslinjen till sin normala plats så dubbelklickar man på titellinjen



Objektegenskaper



Använd Object Properties för att ställa in egenskaperna för hela motivet eller det valda objektet.

Motiv designade i BERNINA Broderi Software består av olika broderiobjekt. De kallas objekt för att dom är enskilda enheter, som kan ändras individuellt. Varje objekt har bestämda karakteristika eller egenskaper så som färg, storlek, placering osv. Den viktigaste dialogboxen i BERNINA Broderi Software är **Object Properties**. Här ändrar man enskilda objekts egenskaper.

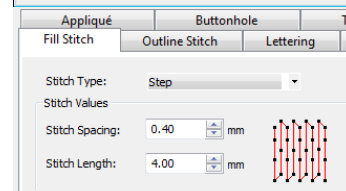
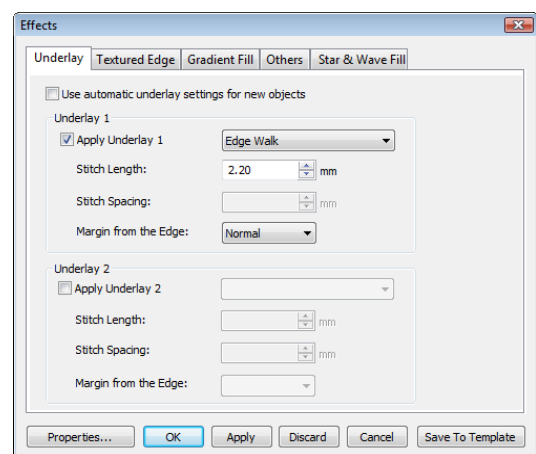
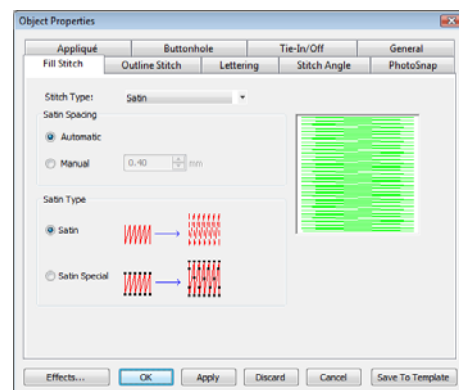
Så här används objektegenskaper

1. Öppna boxen **Object Properties** på ett av följande sätt:
 - Klicka på **Object Properties** ikonen
 - Välj **Settings > Object Properties**
 - Dubbelklicka eller högerklicka på ett objekt
2. Välj ett fönster för att öppna den funktion, där egenskaperna som skall ändras finns.
3. Egenskaperna ändras genom att skriva in ett värde, välja från meny, markeringar m.m.
4. Klicka på **Effect** knappen för att öppna en box med mer specialiserade egenskaper såsom underlagsstyg, texturerade kanter, anpassad utfyllning m.m.

Observera Denna dialogbox har en **Properties** knapp, som gör det möjligt att växla fram och tillbaka mellan **Effects** och **Object Properties** dialogboxarna.

Tips: För att förenkla arbetet och kunna se de enskilda inställningarna visas dessa även som en grafisk visning. Dessa visas när musen placeras på ordet. **Tex.** när musen placeras på **Stitch Spacing**, visas grafiskt att det är mellanrum mellan stygnen.

5. Ändringar på motivet eller objektet görs genom att klicka på **Apply** knappen eller trycka **Enter** på tangentbordet.
 - Om ett eller flera objekt är valda utförs ändringen



på alla valda objekt

- Om inga objekt är valda, utförs ändringen på den generella inställningen och kommer att påverka alla nyskapade objekt.
 - Har man gjort ändringar i flera funktioner, blir alla ändringar utförda.
6. Klicka på **Save to Template** för att spara inställningarna för en gällande mall. Dessa blir grundinställningarna, varje gång en fil upprättas på denna mall.
 7. Klicka på **Discard** eller **Esc** tangenten på tangentbordet för att annullera ändringarna.
 8. Klicka på **OK** för att stänga boxen och annullera ändringarna.

Multimediaövning

I denna övning kommer du att uppleva hur enkelt det är att arbeta med multimediamotiv i BERNINA Broderi Software. Här blir digitalt tryck kombinerat med broderi för att skapa ett multimediamotiv. Meningen är att man både skall göra ett avtryck och brodera på framstycket på en vit T-shirt.



Det printade motivet skall printas på överföringspapper på en vanlig printer. När man använder överföringspapper, skall motivet spegelvändas innan det printas. Därefter stryker man på det på T-shirten. Kontrollera om det i printens utskriftsfunktion går att välja överföring till T-shirt, för i så fall spegelvänds motivet automatiskt, alternativt om motivet kan spegelvändas vid utskrift. Följ nedanstående steg för att färdigställa arbetet.

Börja så här

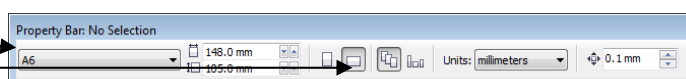
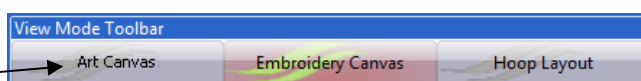


Dubbelklicka på BERNINA Broderi Software ikonen på skrivbordet.

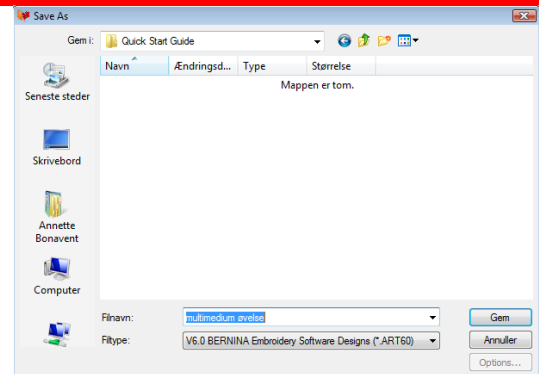
Motivet är anpassat till framstycket på en T-shirt och mäter ca 148 mm x 105mm. När broderimotiven är insatta skall man förminska, så de passar dessa mått. Som utgångspunkt använder vi ett av motiven som medföljer softwaren.

Tips: Ett stort urval av broderimotiv och teckningar (artwork) medföljer BERNINA Broderi Softwaren. Dessa är bra att använda som utgångspunkt för dina egna motiv. Dessutom finns det i mappen "Tutorials" alla de motiv som skall användas till denna och andra övningar. De färdiga resultaten finns också i denna mapp. Kanske vill du se det färdiga resultatet före eller efter du är klar med övningen.

1. Klicka på **New/Nytt** ikonen eller välj **File > New**
2. Byt till **Art Canvas**
3. Välj A6 som tygstorlek i dropdown listan och klicka på **Landscape**



- Skifta tillbaka till **Embroidery Canvas** och välj **File > Save as**.
Save as dialogboxen öppnas
- Upprätta evt. en mapp som heter "Quick Start Guide" Skriv in ett passande namn – tex. "Multimediaövning" – i **Filnamn** och klicka på **Spara**. Därefter behöver man bara klicka på **Save** ikonen eller trycka **Ctrl+S** för att spara ändringar.



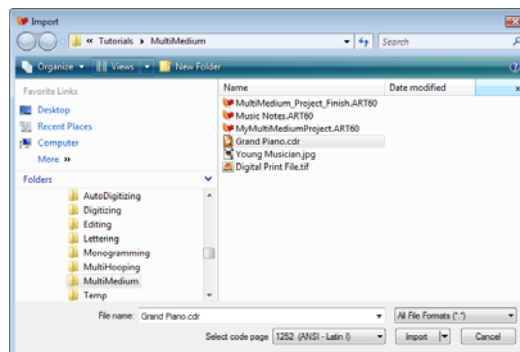
Observera: Om du stänger arbetet och startar upp det igen så var uppmärksam på att objekten kan vara grupperade. Om så är fallet – så kom ihåg att avgruppera objekten.

Importera och placera clipart



Använd Load Picture (Image-verbtygslinjen) ikonen för att läsa in en bild som skall användas som mall.

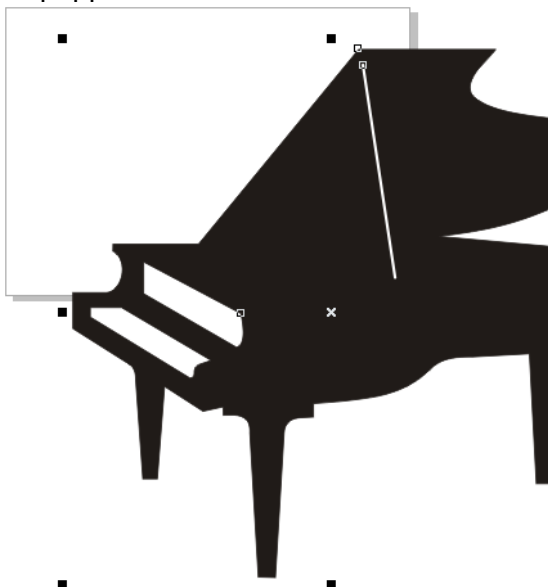
- Välj **Art Canvas**. Klicka på **Load Picture**. **Import** dialogboxen öppnas
- Sök mappen **My Designs – Embroidery Software 6** och välj **Tutorials > Multimedium** mappen
- Välj "Grand Piano.CDR" filen och välj **Import**
- Tryck på **Enter** på tangentbordet för att placera teckningen på sidan



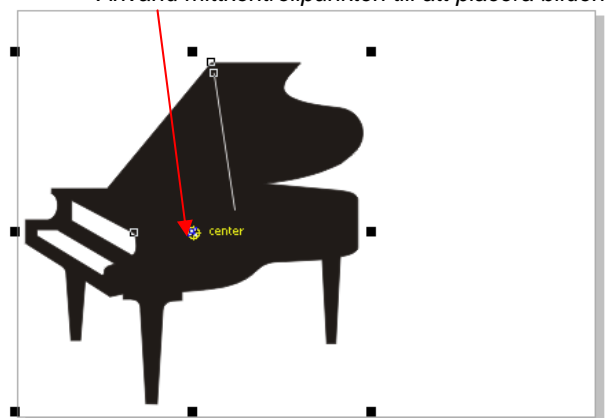
Tips: Motivets storlek kan avläsas i **Property (Egenskap)** linjen

- Detta clipart är för stort till vårt design. Håll ner vänster musknapp på en av de svarta fyrkanterna i hörnena för att förminska motivet, så det får plats på papperet

Motivstorlek



Använd mittkontrollpunkten till att placera bilden



Drag och flytta punkterna i hörnen för att förminska bilden

Konvertera teckningar till broderi



Använd Art Verktygsboxen > Ellips-verktyget för att rita ellipsformer



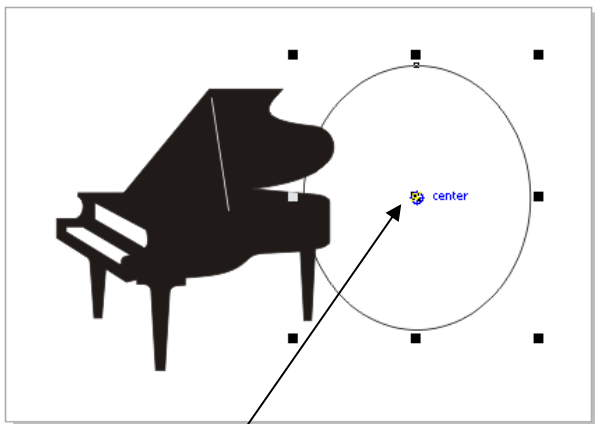
Använd Art Verktygsboxen > Konvertera vektorgrafik till broderi



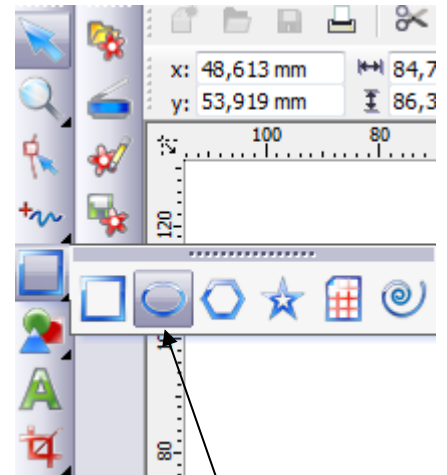
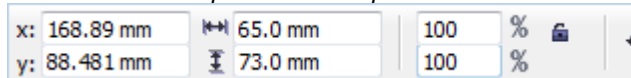
Välj Visa Ram (allmänna verktygslinjen) för att se ramen. Högerklicka med musen för att välja en ny ram

Nu skall vi rita en ram till våra bilder som skall konverteras till broderi.

1. Välj **Ellips** ikonen i **Art Toolbox**
2. Rita in en ellips som visas nedan. Detta blir den broderade ramen till våra bilder



Använd mittkontrollpunkten för att placera bilden

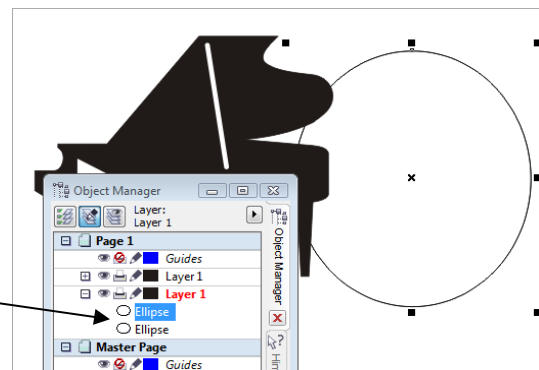


Välj ellipsikonen

Tips: Justera ellipsens storlek genom att skriva in måtten 65.0 x 73.0 mm i **Propertylinjen**

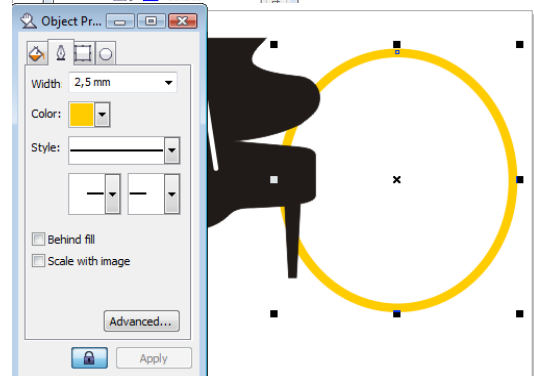
3. Skapa en kopia av ellipsen genom att använda **Edit > Copy/Paste** funktionerna. Objektet kopieras nu och kopian ligger ovanför originalet. Detta skall vi använda senare som en "PowerClip" ram för att placera bilden i den broderade ramen

Tips: Kontrollera **Object Manager** för att vara säker på att ellipsen är kopierad

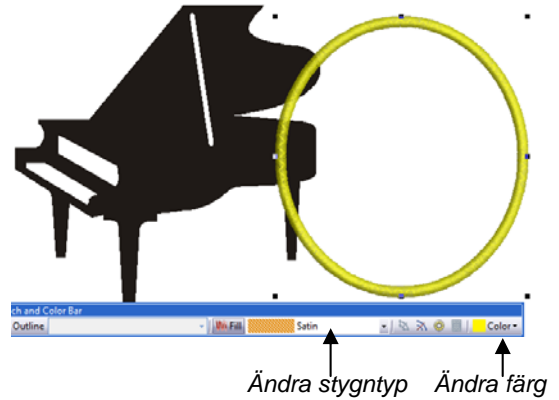


4. Innan ramen skall konverteras till broderi ändrar vi färg och bredd på konturen i **Object Properties**

Tips: Ge den kopierade ellipsen samma färg. När motivet printas matchar ramen trådfärgen.



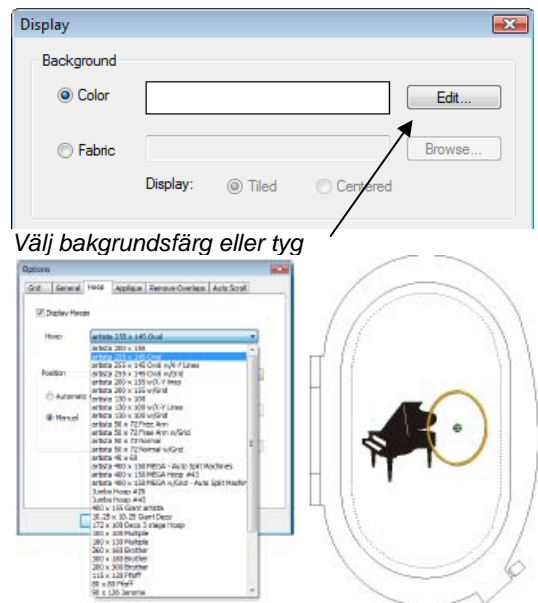
5. För att konvertera till broderi, väljer vi bildramen, och klickar på **Convert Vectors to Embroidery** i **Art Toolbox** linjen.
BERNINA Broderi Software skiftar till **Embroidery Canvas** och konverterar automatiskt det valda objektet till broderi.
6. Ställ in den sömtyp och trådfärg du vill ha i **Stitch and Color** linjen.



Tips: I Color / Färgmenyn kan man söka efter trådfärger antingen genom att ange färgkoden eller namnet på färgen. När färgen hittats väljs **assign** för att ersätta med den valda trådfärgen

7. Använd **Setting > Fabric display** för att välja en passende bakgrundsfärg, som matchar tyget som skall tryckas på.
8. Högerklicka på **Show Hoop** ikonen för att välja en passende broderiram till motivet. Till detta projekt väljer vi "artista 255 x 145 Oval" ram

Tips: Som standard centrerar ramen sig själv runt motivet. Om du själv vill välja motivets placering i rammen väljer man **Manual > Set Hoop Center**



9. Klicka på **Show Hoop** ikonen för att stänga för visning av ramen

Lägga till text till motivet



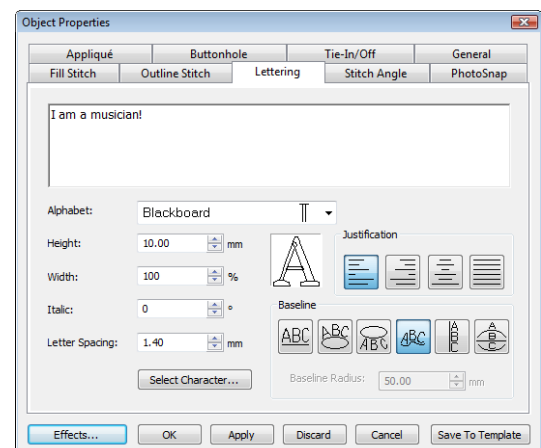
Använd Text / Lettering ikonen (Digitize-verktygslinjen) för att skriva in text direkt på skärmen



Använd Forma om/ Reshape Objekt ikonen (Edit-verktygslinjen) för att forma om texten

Så här lägger man till text på motiv

1. I **Embroidery Canvas** högerklickas på **Lettering / Text** verktyget. **Object Properties** boxen öppnas.
2. Skriv in texten – I'm a musician! – och välj en typskrift från **Alphabet** listan.
3. Välj en form i grundlinjen och **Apply**.



4. Starta digitizingtextens böljande grundlinje och tryck på **Enter** när du är färdig. En vänsterklick på musen ger fyrkantiga punkter och en högerklick ger runda punkter.



5. Använd **Reshape Object** ikonen för att justera grundlinjen.

Tips: Piltangenterna på tangentbordet kan användas till att finjustera textens placering

Sätta in broderimotivet

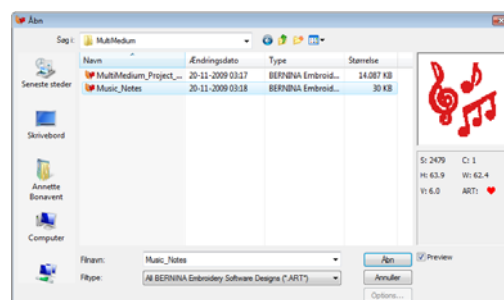


Klicka på Färg / Color Film (allmänna verktygslinjen) för att öppna Color filmen, där man kan flytta om objekternas broderiturordning



Klicka på Visa Individuella Objekt / Individual Objects (Color Film- verktygslinjen) för att se varje enskilt objekt

1. I **Embroidery Canvas** väljer vi **File > Insert Deign**.
Öppna boxen öppnas
2. Leta upp **Tutorials > Multimedia** mappen och välj broderifilen "Music Notes"
3. Klicka på **Öppna**. Motivet öppnas i det nuvarande fönstret.



4. Tryck **CTRL + U** för att avgruppera motivet. Flytta motivet till den plats som visas på bilden.

Tips: Håll ner vänster musknapp på en av de svarta fyrkanterna i hörnena för att ändra storlek, riktning och placering.



5. Byt eventuellt färg på de enskilda objekten
6. Använd **Color Film** för att kontrollera broderiturordningen på motivets objekt. Placera dem som visas på bilden genom att flytta runt dem i Color Film boxen.



Sätta in bild / foto

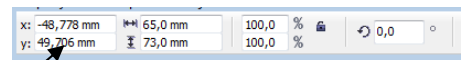
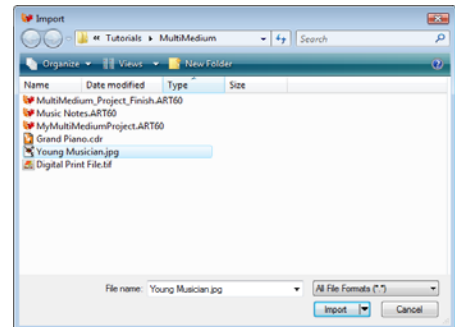


Använd Image > Load Picture ikonen för att läsa in den bild – bitmap eller vektor - som skall användas i BERNINA Broderi Software

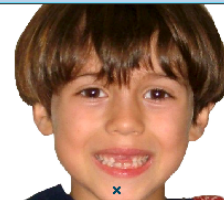


Använd Visa Broderi/Show Embroidery ikonen i Art Canvas fönstret för att tända och släcka för visning av broderiet

1. Byt till **Art Canvas**.
2. Välj **Load Picture** ikonen i **Image (bilder)** verktygslinjen. **Import** boxen öppnas.
3. Leta upp **Tutorials > Multimedia** mappen och välj "Young Musician" bilden.
4. Välj **Import**. Bilden placeras i fönstret.
5. Håll ner vänster musknapp på en av de svarta fyrkanterna i hörnena för att anpassa storleken eller skriv in värdena i **Property** linjen.

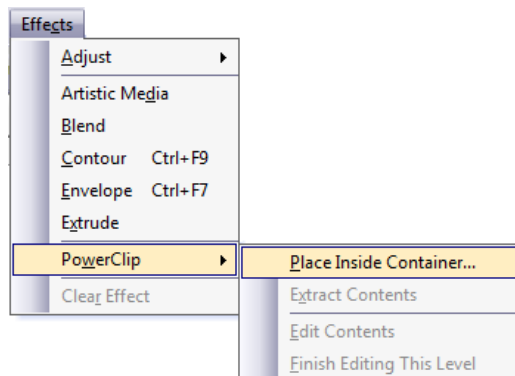


Skriv in måtten



Placera bilden i ramen

1. Släck för visning av broderiobjekten genom att klicka på **Show Embroidery** ikonen i **View Mode** linjen.
2. När bilden är vald, väljs **Effects** menyn och här väljer vi **PowerClip > Place Inside Container**



3. Placera musen på ramen och klicka. Bilden sätts in och centreras automatiskt i ramen.

Flytta bilden i ramen för att placera den

4. Är bilden inte bra kan detta rättas till i **Effects > PowerClip > Edit Conditions**.
Rätta till storleken eller placeringen.
5. När du är nöjd med resultatet väljs **Effects > PowerClip > Finish Editing this Level**.



6. Tänd för visning av broderiet genom att klicka på **Show Embroidery** ikonen i **View Mode** linjen.

Tips: Använd **Object Manager** om bilden skall placeras framför flygeln.



Anpassning av broderi och digital printning



Använd Print Preview (allmänna verktygslinjen) för att se ett arbetsark av motivet innan det printas



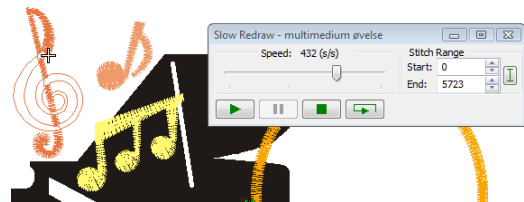
Använd Print (allmänna verktygslinjen) för att printa ut motivet

För att vara säker på, att broderiet och printet kommer att passa varandra, skall du visa BERNINA Broderi Software var broderiet skall börja. För att göra detta skall man printa ut ett arbetsark som anpassas motivets mitt på tyget i ramen..

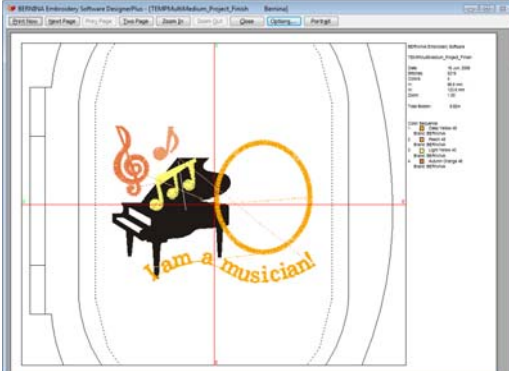
1. Byt till **Embroidery Canvas**.

Observera: När vektorgrafiken visas, kan du inte se bilden i ramen.

2. Släck **Artistic View** (tryck T på tangentbordet) och kontrollera start och slutpunkterna genom att titta på en simulering av broderiet på skärmen. Välj **View > Slow Redraw**.



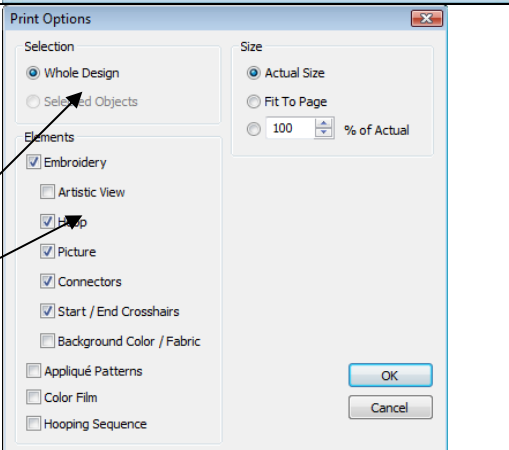
3. Klicka på **Print Preview** ikonen. **Print Preview** ikonen öppnas.
4. Välj **Landscape** och klicka på **Options** knappen. **Print Options** boxen öppnas.



5. Välj det du har användning för genom att markera i fyrkanten och klicka **OK**.
6. Välj **Print Now** knappen för att printa ut en kopia av arbetsarket. Använd detta för att anpassa tyget med motivet mitt i ramen.

Välj hela motiv eller valda objekt

Välj de broderielement som skall printas



Skicka motivet till printen

Nu skall motivet printas. Detta är roligt men kan också vara lite besvärligt. Först skall motivets grafiska del printas. Här skall vi använda överföringspapper och en vanlig färgprinter. Motivets spegelvändas vid printningen och därefter stryks på T-shirten. Därefter skall T-shirten spännas korrekt upp i ramen så broderiet passar med printet. Med lite övning blir du en expert på detta på nolltid.

Printa den grafiska delen av motivet



Använd Art Canvas > View Mode > Show Embroidery för att tända och släcka visning av broderiobjekt



Använd Print ikonen för att printa ett motiv från Art Canvas



Använd Visa Vektor / Show Vector ikonen för att tända och släcka visning av vektorgrafiken



Använd Visa ram / Show Hoop ikonen för att tända och släcka visning av ramen

Den del av motivet som skall broderas skall döljas så det inte blir printat på överföringspapperet.

Tips: Om du inte har en digital printer, kan motivet sparas som en fil, som du kan ta med till en fotoshop och låta dom printa för dig. Välj **File > Export > Save As Type >**

1. Byt till **Art Canvas** och släck **Show Embroidery** (visa broderi) ikonen. Nu visas endast den grafiska delen.

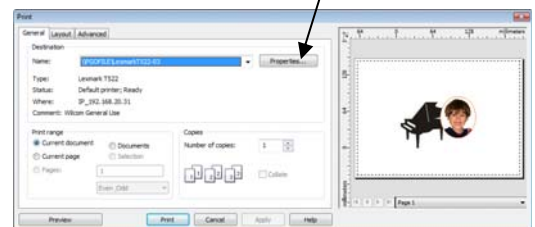
Endast det som visas på skärmen printas



Tänd och släck broderiobjekten

2. Välj **Print** ikonen på **Standard** verktygslinjen för att öppna **Print** boxen
3. För att se en realistisk bild så klicka på **Preview** knappen
4. Genom att använda standard CorelDRAW print alternativ, kan du nu printa motivet digitalt på överföringspapper
5. Klipp ut den del som skall användas, och stryk på det på T-shirten. Följ anvisningen på paketet med överföringspapper.

Klicka för att se de printar som är installerade



Klicka för att se de objekt som printas

Tips: Välj **Properties** (egenskaper/inställningar) knappen för att få möjlighet att välja papperstyp på den installerade printen. Om du kan välja T-shirt överföringspapper blir motivet automatiskt spegelvänt. Om inte, finns det en spegelvändningafunktion du kan välja.

Brodera broderimotivet

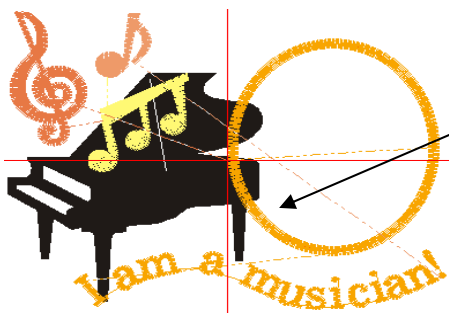


Använd Visa Vektor / Show Vector ikonen för att tända och släcka visning av vektorgrafiken



Använd Skriv till maskinen / Write to Machine ikonen för att överföra motivet till broderimaskinen

Nu kommer den spännande biten – att brodera motivet på den printade bilden. Det är viktigt, att det printade motivet är centrerat likadant i ramen som på arbetsarket.



Placera arbetsarket på ramen för att säkra att motivet blir centrerat i mitten av ramen

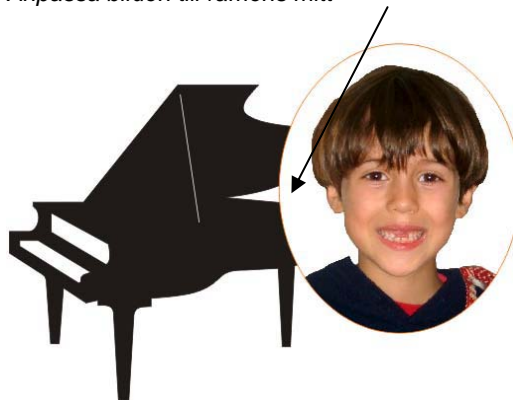
1. Byt till **Embroidery Canvas** och släck det grafiska motivet genom att välja **Show Vectors**. Nu visas endast broderimotivet på skärmen.

Endast broderimotivet visas



2. Spänn upp det printade motivet i ramen och kontrollera att det ligger i ramen som på arbetsarket.
3. För att brodera motivet väljer vi **Write to Machine** i **Allmänna** verktygslinjen. **Write to Embroidery System** boxen öppnas. Namn och ikon på motivet visas.

Anpassa bilden till ramens mitt



4. Beroende på broderimaskin sparas motivet på USB stick eller överförs direkt till maskinen, och är nu klart att broderas.

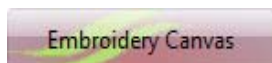
Broderiet skall passa perfekt med den printade delen av motivet



Observera: Om nålens placering är i mitten av motivet blir motivet broderat så det passar den printade bilden på T-shirten.

BERNINA Broderissoftware Quick Reference Guide

Embroidery Canvas



Stygnsätt och redigera broderimotiv. Visar broderifigurer så väl som grafik. Visar en realistisk simulering av broderiet i 3D.

BERNINA Broderi Software är integrerat med CorelDRAW[®] Essentials 4 i en enkel applikation så du kan designa, inte bara broderier, utan också multi-media design. Applikationen har sitt egna arbetsfönster eller 'Design fönster' och är integrerat i själva softwaren så man arbetar i två olika fönster: **Art Canvas** (CorelDRAW[®] Essentials 4) och **Embroidery Canvas** (Broderi Software). Ett tredje fönster man kan arbeta i är Hoop Layout (ramlayout), som används vid multi-hooping av stora motiv. Denna Quick Reference Guide visar detaljerat alla menyer och verktyg som kan användas i **Embroidery Canvas** fönstret. Samtliga beskrivna funktioner kan inte användas i alla produktivåer.

Art Canvas



Läs in, redigera och spara grafik som mallar till stygnsättning till broderier. Innehåller alla ritverktygen i CorelDRAW[®] Essentials 4. Man kan även konvertera vektorbaserade figurer och text direkt till broderiobjekt.

Art Canvas ersätter det tidigare "Picture Mode" och innehåller alla ritverktygen i CorelDRAW[®] Essentials 4 vilka erbjuder många spännande tekniker för ritning av grafiska objekt. Vektorgrafik eller text som ritas eller importeras i **Art Canvas**, kan konverteras direkt till broderiobjekt. **Art Canvas** arbetar tillsammans med många andra vektorgrafikfiler tex. Clipart. Som alternativ kan bitmapfiler sättas- eller scannas in och därefter stygnsättas eller användas som mall.

Observera: För att få fullt utbyte av verktygen i CorelDRAW[®] refererar vi till den elektroniska bruksanvisningen, som finns under **Help > Graphics Help**.

Hooplayout



Visning och redigering av flera ramar. Om broderiet är för stort för ramen, eller det ligger broderier fördelade över stora områden, kan **Hoop Layout** dela upp broderiet i flera ramar.

Hooplayout ersätter det tidigare "Multi-Hooping View". Om ditt broderi är för stort för ramen, eller det ligger broderier fördelade över stora områden, kan man dela upp broderiet i flera ramar. I **Hooplayout** kan du ställa in placeringen och turordningen för varje enskild ram.

Embroidery Canvas menylinje

Embroidery Canvas menylinje innehåller rullmenyer som beskrivs nedan. Alla kommandon finns inte i EditorPlus. Några kommando är också tillgängliga i verktygsboxen.

File / Filer

New	Skapa en ny tom ram
Open	Öppna ett befintligt motiv
Close	Stäng aktuellt fönster
Portfolio	Öppna BERNINA Portfolio och välj ett motiv
Cross Stitch	Korsstygnsprogram

Quilter	Kviltprogram
Insert Design	Sätta in ett befintligt motiv
Save	Spara ett aktuellt motiv
Save as	Spara ett aktuellt motiv med ett annat namn, placering eller format
Save Design as Image	Spara ett motiv som bild. Bilden kommer att se ut som den gör på skärmen
Design Properties	Tillför information beträffande motivet som skall skrivas ut på arbetsark
Print	Skriva ut motiv
Print Preview	Visa utskrift. Skriver ut motiv från detta fönster
Card/ Machine Read	Läsa (öppna) motiv från BERNINA Design Card eller BERNINA broderimaskin
Card/ Machine Write	Skriva (spara) motiv från BERNINA Design Card eller BERNINA broderimaskin
Write to Magic Box	Skriva (spara) motiv till Design Card i Magic Box
Read from Magic Box	Läsa (öppna) motiv från Design Card i Magic Box
Recent File List	Lista över senast använda filer. Klicka på filen för att öppna den
Exit	Stänga alla öppna motiv och stänga ner
Edit / Redigera	
Undo	Ångra kommando
Redo	Gör om kommando
Cut	Klipp – ta bort det valda och lägg det i utklippshållaren
Copy	Kopiera det valda till utklippshållaren
Paste	Sätta in – sätta in innehåll från utklippshållaren i designfönstret
Duplicate	Kopiera det valda och placera det i aktuellt område
Delete	Tag bort - radera det valda utan att placera det i utklippshållaren
Select All	Markera allt - väljer alla objekt i motivet
Deselect All	Frånvälja alla objekt i motivet
Stitch Edit	Gå igenom och rediger broderiförloppet
Smooth Curves	Ändra raka linjer till kurvor
Lettering	Ändra textinställningar
Elastic Lettering	Forma om texten till perspektiv, böjd eller diamantformad
Monogramming	Personliga monogram med utvalda former, bårder och ornament
Touch Up	Öppna ett annat bildprogram för redigering av bitmapgrafik
Crop Image	Beskär en bild för att använda i PhotoSnap
View / Visa	
By Color	Visa endast de valda färgerna i motivet
Needle Points	Visa eller dölj nålpunkter
Picture	Visa eller dölj bakgrundsbild
Overview Window	Visa eller dölj översiktsfönster
Show 1:1	Visa motivet i 1:1
Show All	Visa hela motivet
Center Current Stitch	Visa mitten av motivet. Genvägstangent "C" eller F6 kan också användas
Previous View	Gå tillbaka till sista visningen. Genvägstangent "V" eller F5 kan också användas
Zoom Out 2X	Zooma 50% av nuvarande visning. Genvägstangent Shift + "Z" eller F10 kan också användas
Zoom	Zooma in och ut med höger eller vänster musknapp. Genvägstangent F8 kan också användas
Zoom Factor	Motivet visas i inskriven procent av faktisk storlek.
Redraw	Gör om motivet
Slow Redraw	Visning av motivets syturordning
Hoop	Visa eller dölj ram och inställning av ramstorlek och position
Grid	Visa eller dölj rutnät och inställning av rutnätsstorlek och mellanrum

Measure Mätning av motivets storlek

Arrange / Ordna

Start and End	Välj motivets start- och slutpunkter
Stitch Sequence	Syturordning arrangeras automatiskt med minsta möjliga antal uppspänningar, färgbyten och trådklipp
Sequence as Selected	Välj objekternas syturordning
Sequence to Start	Flytta objektet till broderiets start
Sequence to End	Flytta objektet till broderiets slut
Sequence by Color	Ställ in färgturordningen
Color Film	Öppna Color Film boxen
Mirror Horizontal	Vågrät spegelvändning
Mirror Vertical	Lodrät spegelvändning
Group	Gruppera flera objekt till ett objekt
Ungroup	Dela upp grupperade objekt till enskilda objekt
Break Apart	Dela upp monogram, applikationer, bokstäver till enskilda objekt
Lock / Unlock All	Lås eller lås upp objekt för att skydda dem vid stygnsättning eller redigering. Genvägstangenten "K" eller Shift "K" kan också användas
Remove overlaps	Tar bort underliggande stygn, där två objekt överlappar varandra
Add Holes	Tar bort stygn från former (efterlämnar hål)
Fill Holes	Fyller ut hål i ett enskilt objekt
Add Bottonhole	Tillför knapphål till motiv
Pattern Stamp	Placerar ett mönster i ett motiv
Close Object	Stäng ett öppnat objekt med en rak eller böjd linje

Settings / Inställningar

Thread Colors	Välj trådfärger till motivet
Fabric Settings	Justera tygtyp och inställningar
Fabric Display	Välj bakgrundstyg och -färg
Object Properties	Ställ in egenskaper för valt område
Options	Ställ in egenskaper för skärmvisning
Security	Inskrivning av koder vid uppgradering eller extra funktioner
Display Setup	Kalibrering av skärmen
Scanner Setup	Ställ in scanningsmöjligheter
Create Pattern	Skapa och namnge mönster
Create Border	Skapa och namnge bårder

Window / Fönster

Cascade	Visar de öppna fönstren ovanpå varandra/överlappade
Tile Horizontally	Visar de öppna fönstren sida vid sida vågrätt
Tile Vertically	Visar de öppna fönstren sida vid sida lodrätt
(Title of Open Window)	Välj mellan de öppna fönstren från listan

Help / Hjälp

Help Topics	Sök hjälp genom att skriva ett ämne
Onscreen Manual	Öppnar instruktionsmanualen i Adobe Acrobat PDF format
Quick Start Guide	Snabb starthjälp
Release Notes	Noteringar om version
About	Visar information beträffande BERNINA version
Show Design Warning	Visar en varning när man öppnar ett motiv, som inte passar att storleksändra
BERNINA International Home Page	Öppnar BERNINA's internationella hemsida

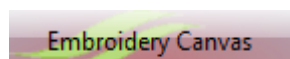
BERNINA Of America Home Page	Öppnar BERNINA´s amerikanska hemsida
Embroidery Online	Öppnar Embroidery Online´s hemsida
Access Code Order Form	Öppnar Access Code Order Form online
Purchase Upgrade on the Internet	Köp softwareuppgradering online (Gäller endast USA / Canada)
Install Upgrade	Installera softwareuppgradering online (Gäller endast USA / Canada)

Viewing / Fönster

Det finns 3 arbetsfönster i BERNINA Broderi Software. Under varje fönster visas olika verktyg.

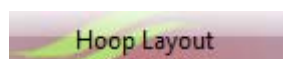


Hämta, redigera och spara bilder som bakgrund till broderimotiv. CoreIDRAW ® Essentials 4 innehåller alla ritverktygen som erbjuder många spännande tekniker för ritning av grafiska objekt. Vektorgrafik eller text som ritas eller importeras i **Art Canvas**, kan konverteras direkt till broderiobjekt



Bearbeta och forma om broderimotiv.

Visar såväl stygnsatta områden som grafiska bilder. Visar en simulering av det färdiga broderiet i 3D



Visar och redigerar multi-hoopings. Om broderiet är för stort för ramen, eller om det ligger broderier fördelade över stora områden, så kan man dela upp broderiet i flera ramar.










BERNINA window toolbars / Verktygslinjer

Designfönstret består av verktygslinjer som beskrivs nedan. Alla redskap finns inte i alla programnivåer.

Några kommandon finns också som genvägar i rullmenyerna.

Allmän verktygslinje





Denna verktygslinje visas i **Embroidery Canvas fönstret**.

	Ny	Samma som File > New
	Öppna	Samma som File > Open
	Spara	Samma som File > Save
	Printa ut	Printa ut motiv med hjälp av aktuella printinställningar
	Visa utskrift	Samma som File > Print Preview
	Overför till maskin	Samma som File > Card / Machine Write
	Överför från Magic Box	Läs motiv från designkort med hjälp av Magic Box
	Överför till Magic Box	Spara motiv till designkort med hjälp av Magic Box
	Klipp	Samma som Edit > Cut
	Kopiera	Samma som Edit > Copy

	Sätt in	Samma som Edit > Paste
	Ångra	Samma som Edit > Undo
	Gör om	Samma som Edit > Redo
	Visa rutnät	Samma som View > Grid
	Visa ram	Sammm som View > Hoop
	Visa bild	Samma som View > Picture
	Lys upp bakgrundbild	Lys upp bakgrundsbilden så stygnen syns bättre
	Visa Vektor	Visa/dölj vektorgrafik
	Visa Stygn	Visa / dölj stygn
	Visa Artistic View	Växla mellan Artistic View och Design View
	Visa tyg	Visa / dölj tyg
	Objekt - egenskaper	Samma som Settings > Object Properties
	Automatiskt underlag	Lägger automatiskt till underlagsstygn
	Texturerade kanter	Lägger till texturerade kanter på objektet
	Färgfilm	Samm som Arrange > Color Film
	Carving Stämpel	Definierar ett mönster och ger struktur till ditt broderi
	Morfingeffekt	Ändra broderimotiven med vackra effekter
	Zoom box	Samma som View > Zoom Box
	Visa 1:1	Samma som View > Show 1:1
	Visa allt	Samm som View > Show All

Image / Bildverktogslinje


Denna verktygslinje visas i **Art Canvas fönstret**

	Läs in bild	Läs in grafiska bilder – bitmap och vektor – i BERNINA Broderi Software att använda som mall för stygnsättning eller annat
	Scanna in bild	Scannar bilder direkta in i BERNINA Broderi Software
	Bildredigering	Öppnar automatiskt CorelPHOTO-PAINT® Essentials 4 för redigering av bitmapfiler
	Spara bild	Spara bakgrundsbilden som en grafikfil – bitmap eller vektor

Art / Stygnsättningsverktogslinje
















Denna verktygslinje visas i **Art Canvas fönstret**

	Konvertera	Det valda vektorobjektet stygnsätts med fyllnads- eller kontursöm
---	------------	---

	vektor till broderi Konvertera text till broderi	Den valda vektortexten stygnsätts med satinstygn
---	---	--







Edit / Redigeringsverktygslinje












Denna verktygslinje visas i **Embroidery Canvas** fönstret

	Väljverktyg	Välj broderiobjekt för storleksändring, flyttning, spegelvändning eller rotering
	Polygonlasso	Väljer irregulära områden eller former
	Forma om objekt	Forma om valt objekt — och textobjekt
	Spegelvändning vågrät	Samma som Arrange > Mirror Horizontal
	Spegelvändning lodrät	Samma som Arrange > Mirror Vertical
	Rotera 45° CCW/CW	Roterar objekt 45 grader vid varje klick (2 klick 90 grader osv)
	Storleksändrar med 20% ner/upp	Storleksändrar objekt med 20% förändring. Vänsterklicka för att förminska objekt. Högerklicka för att förstora objekt
	Dubbelstygn	Syr förloppet/stygnen 2 gånger i det valda objektet
	Tar bort överlappningar	Samma som Arrange> Remove Overlaps
	Tillför hål	Tar bort stygn från former (efterlämnar hål)
	Fyll ut hål	Utfyller hål i ett enstaka objekt
	Dela upp/skilja åt	Samma som Arrange > Break Apart
	Färgblandning	Digitalizer färgförlopp med 2 trådfärger
	Bildförarbetning	Förbereder bitmapbilder för automatisk stygnsättning
	Konverterar broderi till vektor	Det valda broderiobjektet konverteras till vektor

Digitize / Stygnsättningverktygslinje












Denna verktygslinje visas i **Embroidery Canvas** fönstret

	Automatisk stygnsättning	Stygnsätter automatiskt en bearbetad bitmapbild
	Trollstav	Stygnsätter enskilda områden i motivet
	Photosnap	Gör om svart/vita eller färgfoton till broderi i en färg
	Öppna objekt	Rita och stygnsätt öppna objekt
	Stängt objekt	Rita och stygnsätt stängda objekt
	Frihandsteckning – öppet objekt	Frihandsteckna broderikontur direkt på skärmen och se stygn-simuleringen under tiden du tecknar

	Frihandsteckning stängt objekt	Frihandsteckna stängda broderiobjekt
	Blockstygn-sättning	Stygnsätter hörn med böjda stygn
	Cirkel/oval	Rita och stygn-sätt cirklar eller ovaler
	Rektangel	Rita och stygn-sätt rektanglar eller kvadrater
	Text	Bokstäver och ändringar av text
	Monogram	Personligt monogram med utvalda former, bårder och ornament
	Autoapplikation	Stygnsätt stängda applikationsområden
	Tag bort appl.söm	Tar bort stygn vid överlappande applikationsformer
	Applikationsprogram	Gör om objekt till applikationer inkl. bakgrundstygn
	Korsstygn-program	Samm som File > Cross Stitch
	Kviltprogram	Samm som File > Quilter






Craft Stitch / Utsmyckningsverktygslinje





Denna verktygslinje visas i **Embroidery Canvas** fönstret

	Broderiförlopp	Förenklar broderiförloppet för speciellt utvalda kontursömmar
	Svart kontursömnad	Stygnsätter ett öppet objekt med svart sömnad
	Svart sömnad	Utfyller ett stängt objekt med svart sömnad
	Franska knutar kontur	Stygnsätter ett öppet objekt med franska knutar som kontur
	Franska knutar	Utfyller ett stängt objekt med franska knutar
	Spets	Utfyller ett stängt objekt med spets-söm
	Frihandskviltning	Utfyller ett stängt objekt med frihandskviltning
	Underlagsstygn	Stygnsätter ett öppet objekt med underlagsstygn
	Konturstygn	Stygnsätter ett öppet objekt med konturstygn
	Fancy stygn	Utfyller ett stängt objekt med fancy stygn
	Ripple	Utfyller ett stängt objekt med stygn som sys som en spiral

Stitch and Color / Stygn- och färgverktygslinje

Denna verktygslinje visas i **Embroidery Canvas** fönstret

	Outline	Kontur	Välj stygntyp till kontur på nya och valda objekt
	Single	Typ av konturstygn	Visar typ av konturstygn till valt objekt
	Fill	Fill	Visar stygntyp för utfyllnad till det valda objektet
	Stipple Run	Stipple Run	Visar typ av utfyllnadsstygn till valda objekt
		Stygnvinkel/ värde	Ställer in stygnvinkeln för valda stängda objekt

	Tar bort stygnvinkel	Tar bort stygnvinkeln från stängda objekter
	Stjärnfyllnad	Det valda objektet stygnas med stygn från mitten
	Vågfillnad	Stygnen följer en våglinje i det stängda objektet
	Färglista	Lista över trådfärger som använts



Arrange / Justeringsverktogslinje




Denna verktygslinje visas i **Embroidery Canvas** fönstret

	Gruppera	Samma som Arrange> Group
	Avgruppera	Samma som Arrange> Ungroup
	Lås	Lås det valda objektet. Objektet kan nu inte redigeras eller flyttas
	Lås upp	Lås upp valt objekt. Objektet kan nu redigeras eller flyttas
	Anpassa vänster (lodrätt)	Valda objekt placeras till vänster lodrätt
	Anpassa mitten (lodrätt)	Valda objekt placeras i mitten lodrätt
	Anpassa höger (lodrätt)	Valda objekt placeras till höger lodrätt
	Anpassa upptill (vågrätt)	Valda objekt placeras upptill vågrätt
	Anpassa mitten (vågrätt)	Valda objekt placeras i mitten vågrätt
	Anpassa nertill (vågrätt)	Valda objekt placeras nertill vågrätt
	Anpassa mitten	Valda objekt centreras runt varandra
	Spegelvänd (vågrätt)	Kopiera och spegelvänd vågrätt
	Spegelvänd lodrätt	Kopiera och spegelvänd lodrätt
	Mellanrum (vågrätt)	Gör lika stora vågräta mellanrum mellan minst 3 valda objekt
	Mellanrum (Lodrätt)	Gör lika stora lodräta mellanrum mellan minst 3 valda objekt
	Spegelvänd (vågrätt och lodrätt)	Kopiera och spegelvänd både vågrätt och lodrätt
	Krans	Kopiera objekt runt om en mittpunkt
	Kalejdoskop	Kopierar och spegelvänder objekt runt om en mittpunkt

Color Film / Färgfilm












Denna verktygslinje visas i **Embroidery Canvas** fönstret

	Vis enskilda Objekt	Visar broderiturordningen av enskilda objekt Drag och flytta för att ändra turordningen
	Vald turordning	Ändra turordningen av valda objekt

	Färgturordning	Ändra färgturordningen
	Flytta till starten	Flyttar det valda objektet till starten av broderiturordningen
	Flytta till slutet	Flyttar det valda objektet till slutet av broderiturordningen

Multi-Hooping / Multi-Hoopverktygslinjen

Denna verktygslinje visas i **Hoop Layout** fönster

	Väljverktyg	Välj en ram som skall flyttas
	Forma om uppdelningslinje	Forma om linjen , som skall dela upp ett objekt som är för stort till ramen
	Tillför ny ram	Placerar en ny ram i mitten
	Tillför ny ram till höger	Placerar en ny ram till höger om den valda ramen. Ramen överlappar automatiskt med 10 mm innanför broderiområdet
	Tillför ny ram Ovanför	Placerar en ny ram över den valda ramen. Ramen överlappar automatiskt med 10 mm innanför broderiområdet
	Tillför fyra ramar	Placerar automatiskt fyra ramar runt om den valda ramen
	Tillför åtta ramar	Placerar automatiskt åtta ramar runt om den valda ramen
	Dela upp objekt	Rita en eller flera uppdelningslinjer över ett objekt som ligger fördelat i två eller flera ramar.
	Tag bort ram	Tag bort den valda ramen
	Rotera ram	Rotera den valda ramen med vänster- eller högerklick på musen för att vrida ramen 45 ^o
	Beräkna antal ramar	Utifrån den valda hooplayouten beräknas hur många ramar som skall användas

Genvägstangenter

Allmänna funktioner

För att	Tryck
Starta ett nytt motiv	Ctrl + N
Öppna ett existerande motiv	Ctrl + O
Spara motiv	Ctrl + S
Printa ut ett motiv	Ctrl + P
Ångra	Ctrl + Z
Gör om	Ctrl + Y
Annullera kommandon	Esc
Stänga programmet	Alt + F4

Välja objekt

För att	Tryck
Aktivera väljverktyget	O
Välja alla objekt	Ctrl + A
Frånvälja alla objekt	ESC eller X
Välja objekt nedtill	2 + vänsterklicka
Välja flera objekt	Ctrl + vänsterklicka
Välja en rad olika objekt	Shift + vänsterklicka
Välja nästa objekt	Tab
Välja föregående objekt	Shift + tab
Tillföra nästa objekt till valet	Ctrl + tab
Tillföra föregående objekt till valet	Ctrl + Shift + tab

Visa motiv

För att	Tryck	Eller
Zooma in 2x	Z	
Zooma ut 2x	Shift + Z	F10
Zoombox	B därefter vänsterklicka	F8
Zooma 1:1 aktuell storlek	1	
Zoomfaktor	F	F3
Visa hela motivet	0 (noll)	F2
Visa föregående visning	V	F5
Skriv in zoomfaktor	F	F3
Centrera nuvarande visning	C	F6
Återgå till föregående visning	V	F5
Gör om skärmen	R	F4
Visa / dölj bilder	D	
Visa / dölj vektorobjekt	Shift + D	
Tänd / släck Artistic View	T	
Visa nålpunkter	. (punkt)	
Visa endast valda objekt	Shift + S	
Mäta objektets storlek	M	
Visa konturer (endast BERNINA Quilter)	Shift + L	

Gå fram och tillbaka i motivets broderiturordning

För att gå	Tryck tangenten	Tryck keypad
Till starten av motivet	Home	7
Till slutet av motivet	End	1
Till nästa färg	PageDown	9
Till föregående färg	PageUp	9
Till nästa objekt	Ctrl + T	
Till nästa valda objekt	Tab	
Till föregående objekt	Shift + T	
Till föregående valda objekt	Shift + Tab	
1 stygn fram	* →	6
1 stygn tillbaka	* ←	4
10 stygn fram	* ↓	2
10 stygn tillbaka	* ↑	8
100 stygn fram		+
100 stygn tillbaka		-
1 segment fram	Ctrl + →	
1 segment tillbaka	Ctrl + ←	
Aktivera Slow Redraw	Shift + R	

* Objektet får inte vara valt

Stygnsätta & Text

För att	Tryck
Aktivera Double Run	Shift + B
Ta bort sist inskrivna punkter	Backspace *
Avsluta stygnsättning av ett objekt	Enter eller mellanslagstangent *
Tänd/Släck för underlagsstyg	U
Visa textdialogboxen	A

* Endast BERNINA DesignerPlus

Klipp ut och sätt in objekt

För att	Tryk
Klippa ut objekt	Ctrl + X
Kopiera objekt	Ctrl + C
Sätta in objekt	Ctrl + V
Kopiera objekt	Ctrl + D
Klona objekt	Håll höger musknapp nere och flytta musen
Förstärka en kontur	Ctrl + B
Ta bort valt objekt eller det senaste objektet	Delete

Manipulera objekt och stygn

För att	Tryck eller klicka
Flytta valda motiv	↑ ↓ ← →
Flytta ett objekt vågrätt eller lodrätt	Ctrl + vänster musknapp medan musen flyttas
Bibehålla objektets proportioner vid storleksändring	Shift + vänster musknapp medan musen flyttas
Forma om det valda objektet	H
Ändra typ av omformningspunkt	Mellanslagstangenten+ vänster musknapp
Gruppera valda objekt	Ctrl + G
Avgruppera valda objekt	Ctrl + U
Gör om avgrupperade objekt	Ctrl + R *
Lås valda objekt	K
Lås upp valda objekt	Shift + K
Flytta objektet längst fram	Shift + PageUp *
Flytta objektet framåt	PageUp *
Flytta objektet längst bak	Shift + Pagedown *
Flytta objektet bakåt	PageDown *
Aktivera stygnredigering	E

* Endast BERNINA Quilter